



Nové možnosti rozvoje vzdělávání na Technické univerzitě v Liberci

Specifický cíl A2: Rozvoj v oblasti distanční výuky, online výuky a blended learning

NPO_TUL_MSMT-16598/2022



Základy navrhování textilu a oděvu

Mgr.art. Zuzana Veselá



Financováno
Evropskou unií
NextGenerationEU



Národní
plán
obnovy



MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ,
MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY

MODELOVÁNÍ NA FIGURÍNĚ / DRAPING

- **Draping** je technika modelování textilu, která se používá v oděvním návrhářství k vytváření a navrhování oblečení přímo na figuríně. Tento proces umožňuje návrhářům vizualizovat a experimentovat s tvarem, strukturou a pohybem látky, což je klíčové pro dosažení přesného vzhledu a padnutí oděvu.
- **Experimentujte:** Nebojte se experimentovat s různými typy textilií a různými tvary.
- **Vizualizace:** Draping umožňuje návrhářům vidět, jak materiál padá a pohybuje se na těle, což je těžko dosažitelné při práci pouze s plochými stříhy.
- **Kreativita:** Poskytuje více prostoru pro kreativitu a experimentování s tvary a detaily přímo na figuríně.
- **Přesnost:** Pomáhá dosáhnout přesného padnutí a tvaru, což je klíčové pro konečný vzhled oděvu.

ZÁKLADNÍ KROKY DRAPINGU

- 1. Příprava figuríny:** Začněte s čistou figurínou, která odpovídá velikosti a tvaru zamýšleného oděvu. Může být užitečné obalit figurínu mušelinem nebo jiným tenkým materiálem, který bude sloužit jako základní vrstva.
- 2. Výběr a příprava materiálů:** Vyberte textilií, která bude mít podobné vlastnosti jako konečný materiál oděvu. Může se jednat o plátno pro prototypy nebo o konkrétní látku, ze které bude oděv vyroben. materiál vyžehlete a připravte si dostatečně velké kusy pro jednotlivé části oděvu.
- 3. Drapování:** Položte materiál na figurínu a začněte ji upravovat do požadovaného tvaru. Pomocí špendlíků připevňujte materiál na figurínu, tvořte záhyby, sklady a další detaily. V této fázi můžete materiál stříhat, přidávat materiálové proužky a tvořit základní siluetu oděvu.
- 4. Zaznamenání úprav:** Jakmile jste spokojeni s tvarem a vzhledem materiálu na figuríně, zaznamenejte všechny úpravy a špendlíky. Můžete použít křídou nebo speciální značkovací nástroje k označení švů, záhybů a jiných konstrukčních prvků.
- 5. Převod na stříhy:** Odstraňte materiál z figuríny a přeneste ji na papír, čímž vytvoříte stříhy. Tento krok je klíčový pro zajištění, že konečný oděv bude mít správný tvar a padnutí.

MODELACE



MODELACE





