

Spiele zur Entwicklung des Leseverstehens

Das Kino-Rätsel

<http://www.daf-raetsel.de/kono.htm>

Thema: Rätsel

Lernziel: detailliertes Leseverstehen

Material: Kärtchen

Spielverlauf: Die Namen in die richtige Reihenfolge bringen

Spielziel: Gewonnen hat, wer die richtige Reihenfolge am schnellsten gebildet hat.

Wortsuchrätsel

Q: http://www.land-der-woerter.de/kinderraetsel/kinderraetsel_files/kinder_rechtschreib_i.pdf

Thema: Wörter mit i

Lernziel: detailliertes Leseverstehen

Material: Text

Spielverlauf: Bedeutungen erraten

Spielziel: Gewonnen hat, der am schnellsten alle Wörter erraten hat.

Wer zuletzt lacht...

Nach Bohn – Schreiter (1993).

Thema: Witze

Lernziel: detailliertes Leseverstehen

Material: Kärtchen

Spielverlauf: Witzanfängen die entsprechenden Witzenden zuordnen

Spielziel: Gewonnen hat, wer die Textteile am schnellsten zugeordnet hat.

Auch online

<https://wordwall.net/play/14290/382/382>

Ein Fährmann gibt nicht auf (Text – Rätsel)

- Ein Fährmann steht vor folgendem Problem:
- Er muss einen Fluss in einem kleinen Boot überqueren und dabei einen Wolf, ein Schaf und einen Kohlkopf ans andere Ufer bringen. Das Boot ist leider so klein, dass außer ihm immer nur ein Tier oder der Kohlkopf mit ins Boot passen. Dabei darf das Schaf nicht mit dem Kohlkopf allein bleiben, weil es ihn frisst. Ebenso frisst der Wolf das Schaf, wenn sie allein am Ufer zurückbleiben. Wie schafft der Fährmann es, alle auf die andere Seite zu bringen, ohne dass jemand dabei gefressen wird?