

Postup tvorby polohového plánu

Každý student vytvoří jednopolohu - použije stříhové šablony košile, připravené šablony jsou v měřítku 1:5 v elearningovém kurzu

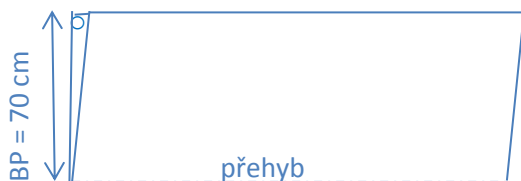
Jednopoloha - poloha stříhových šablon pro jeden výrobek, jednu košili,

Parametry:

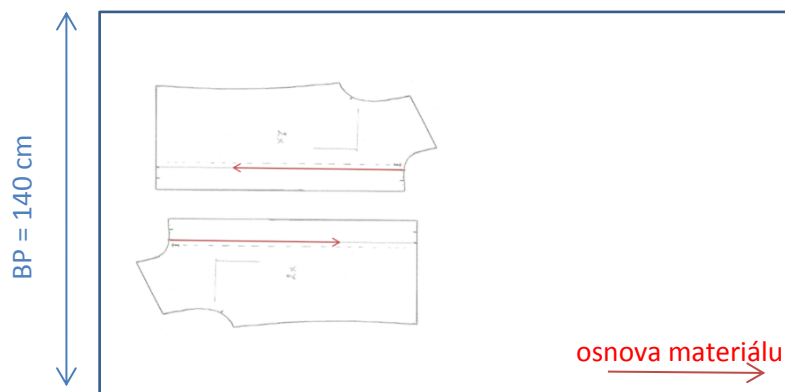
- šířka textilie = $B_p = 140$ cm - *je šířka textilie v rozloženém stavu,*



- pro materiál v poloviční šíři
 - *s materiálem v poloviční šíři se setkáváme nap. při výrobě jednoho výrobky, kdy zhotovujeme výrobek na zakázku, v tomto případě je materiál v přehybu*
 - $B_p = 70$ cm

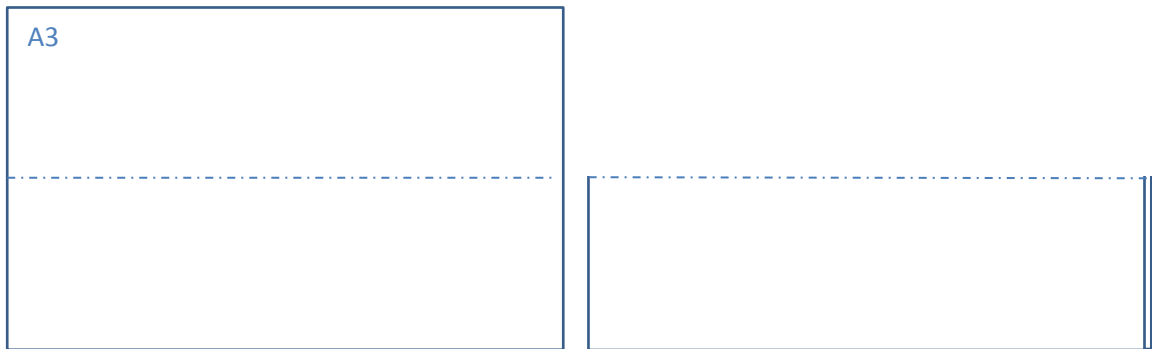


- pro materiál univerzální jednobarevný
 - *pokud polohujeme pro materiál univerzální, jednobarevný, bez vlasu, vzoru lesku lze šablony otáček o 180°*



Jak postupujeme při tvorbě polohového plánu:

1. Vystříhnete si stříhové šablony košile
 - pro jednopolohu budeme potřebovat polovinu stříhových šablon, to znamená budeme potřebovat:
1x zadní díl (polovina),
1x přední díl,
1x rukáv,
1x límec,
1x manžeta,
1x kapsa,
1x šikmý proužek.
2. Připravte si papír ve formátu A3.
3. Složte papír ve formátu A3 po delší straně na půlku.



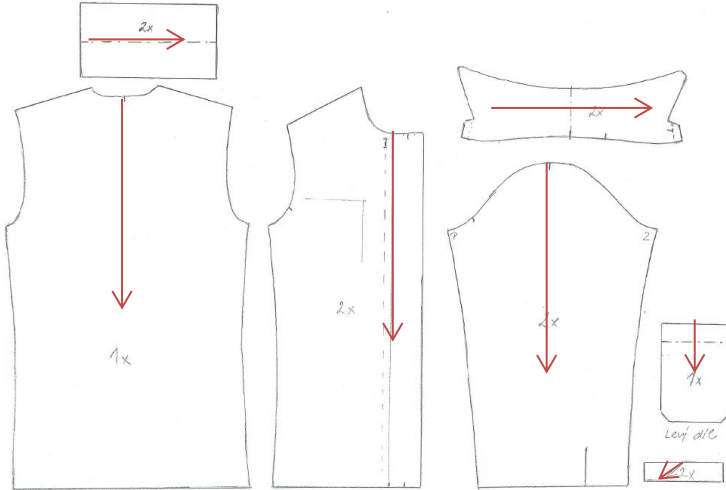
4. Polohu zhotovíme pro šířku materiálu $B_p = 140$ cm.
 - Jelikož jsou šablony košile v měřítku 1:5, šířka 140cm znamená, že klasickým pravítkem musíme nanést délku $140:5=28$ cm = 280 mm.
 - my budeme zhotovovat polohu pro materiál v poloviční šíři, naše šířka je tedy $28:2 = 14$ cm = 140 mm.
 - na přeloženou A3 od přehybu nanesu pravítkem 14 cm, a udoláme čáru, tímto způsobem jsme si vytýčili šířku polohy, na kterou budeme polohovat.
 - šířku BP okotujeme

BP = 14 cm 140 mm
nanesu pravítkem



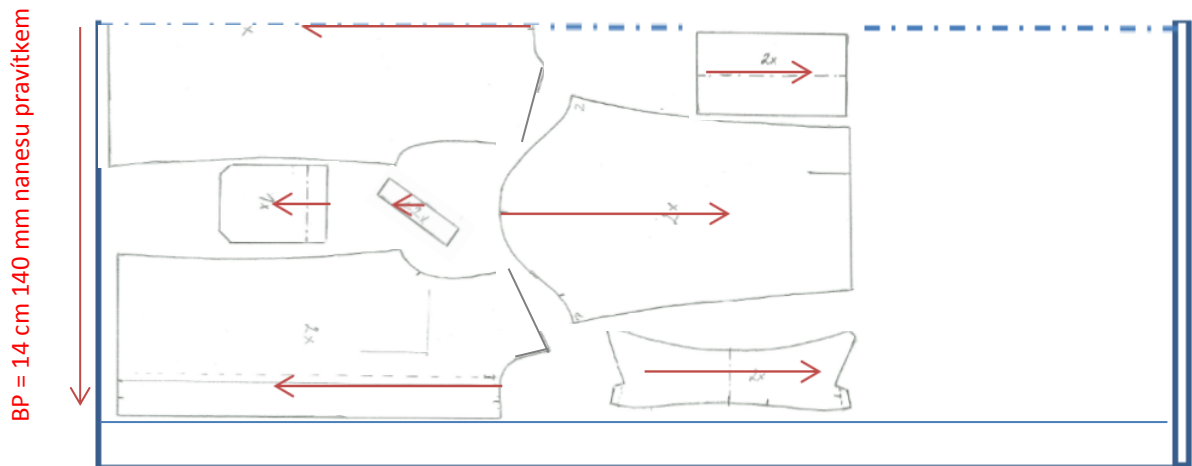
5. Připravíme, jsi stříhové šablony košile, na všechny šablony jsi, dokreslíme šipku znázorňující směr osnovy, směr jak budu šablony pokládat.

- *směr referenční linie (šipka na stříhové šabloně musí být při pokládání rovnoběžná s pevným krajem textilie, se směrem osnovy textilie)*



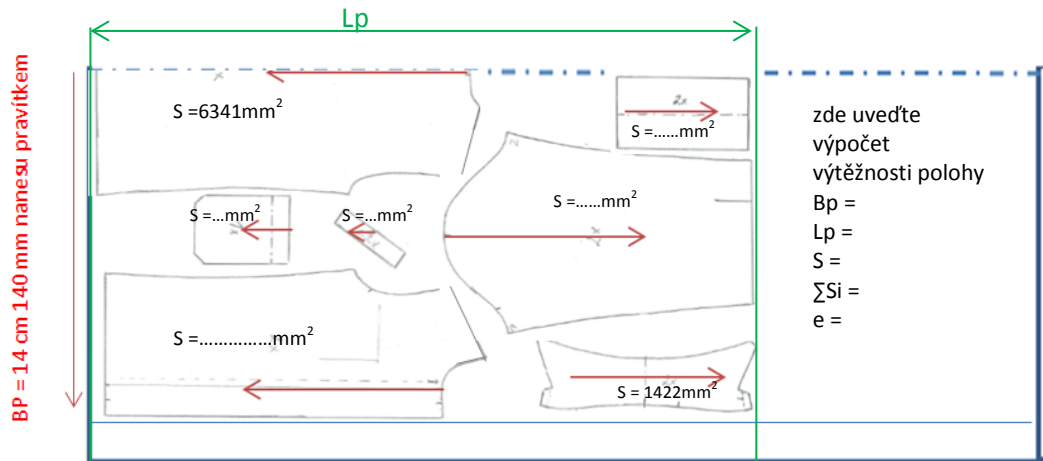
6. Na námi vytýčenou plochu začneme pokládat stříhové šablony

- *vždy nejdříve pokládáme velké šablony a poté malé šablony, snažíme se maximálně využít šířku materiálu*
- *polohujeme na materiál univerzální, tak šablony můžeme otáčet o 180°, ale pořád musí být šipka na stříhové šabloně rovnoběžná se směrem osnovy materiálu*
- *zadní díl dáme do přehybu....po vystříhnutí budeme mít celý zadní díl*



- *Přední díl dáme k pevnému kraji materiálu, přední díl je rovný, takže můžeme využít rovnost předního kraje*
- *poté polohujeme rukáv, jelikož se jedná o univerzální materiál, můžeme rukáv otočit o 180°, jak vidíme na obrázku, pokud by to byl materiál se vzorem nebo vlasem musela by šipka u všech šablon směřovat stejným směrem*
- *poté polohujeme další díly jako límec, manžeta, kapsa a šikmý proužek*
- *dodržujeme bezpečnostní vzdálenost mezi šablonami ...1mm pravítkem*

7. Napolohováním všech stříhových šablon se nám vytýčila délka polohy L_p . Šablony nalepíme a okótujeme délku polohy L_p .



8. Nyní známe šířku polohy B_p a délku polohy L_p a můžeme spočítat **výtěžnost polohy e** [%].

- *vidíme, že při polohování jsme skončili v délce rukávu, a musíme si dát pozor, abychom vždy polohu ukončili v jedné rovině*
 - ✓ *prakticky to znamená, že pokud si chceme ušít jednu košili, musíme, jsi koupit materiál o délce, která bude odpovídat délce košile a délce rukávu*
- *pomocí normálního pravítka si změříme délku polohy L_p .*
- *Zapišeme, jsi do roku papíru:*
 - *$B_p = 14 \text{ cm} = 140 \text{ mm M } 1:1$*
 - *$L_p = \dots\dots\dots$ zde napíšete vaši délku, kterou jste změřili pravítkem, pozor pracujte v jednotkách mm,*
 - *tyto hodnoty B_p a L_p v [mm] použijeme pro výpočet výtěžnosti*
 - *spočítáme plochu: $S = B_p \times L_p$ [mm²]*
 - *na každou šablonu jsi, napíšeme její plochu, plocha je uvedená v pracovním sešitě*
 - *spočítáme plochu všech šablon..... ΣS_i*
 - *spočítáme výtěžnost polohy - e*
 - ✓ *vztah pro výpočet výtěžnosti - vypočítejte výtěžnost svojí polohy*

$$e = \frac{\Sigma S_i}{B_p \cdot L_p} \cdot 100 \quad [\%]$$

kde ΣS_i - plocha všech šablon na polohovém plánu, B_p - šířka polohy odpovídá šířce materiálu, L_p - délka polohy