

Řešení příkladu 4.2 pomocí programu wxMaxima

Vyprázdnění paměti

```
(% i1) kill(all);
```

```
(% o0) done
```

Zadání známých předpokladů (zjednoduší to výpočet)

```
(% i1) assume (m > 0, vB > vA, mu > 0, gg > 0, vA > 0, alpha < %pi/2);
```

```
(% o1) [m > 0, vB > vA, mu > 0, gg > 0, vA > 0, %pi/2 > alpha]
```

Definice konstant pro finální vyčíslení výsledku (používáme až na konci výpočtu, pan Škoda na konzultaci odhadoval "μ" z tvaru současti a vztahu pro kvadratický odpor, nicméně pro malé rychlosti se vychází pouze z lineárního modelu, kde "μ" značí viskozitu prostředí 1.8e-5 pro vzduch při 20°C násobenou obtékanou plochou 0.0035m²)

```
(% i2) dano:[g=9.81, m=0.166, f=0.18, mu=1.8e-5*0.0035, T=0.38, L=0.5,alpha
=float(20*%pi/180)];
```

```
(dano)
```

```
[g = 9.81, m = 0.166, f = 0.18, mu = 6.300000000000000110-8, T = 0.38, L = 0.5, alpha = 0.3490658503988659]
```

Definice síly F_x (to je prakticky jediné, co musíte odvodit na papír)

```
(% i3) Fx:-m*gg-2*mu*v;
```

```
(Fx) -2μv - ggm
```

Věta o změně kin. energie

$$mvdv = F_x(v)dx \xrightarrow{\text{separace}} \frac{mvdv}{F_x(v)} = dx \xrightarrow{\text{itegrace}} \int_{v_A}^{v_B} \frac{mvdv}{F_x(v)} = \int_0^L dx = L$$

```
(% i5) rov1:integrate(m*v/Fx,v,vA,vB)=L;
```

```
(rov1)
```

$$m \left(\frac{ggm \log(2\mu vB + ggm) - 2\mu vB}{4\mu^2} - \frac{ggm \log(2\mu vA + ggm) - 2\mu vA}{4\mu^2} \right) = L$$

```
rov1:logcontract(rov1);
```

/* zde pouze převádíme rozdíl logaritmů na logaritmus podílu */

```
(rov1) -
```

$$\frac{-2m\mu vA + 2m\mu vB + gg m^2 \log\left(\frac{ggm+2\mu vA}{2\mu vB+ggm}\right)}{4\mu^2} = L$$

Věta o změně hybnosti

$$\frac{d(mv)}{dt} = F_x(v) \xrightarrow{\text{separace}} \frac{mdv}{F_x(v)} = dt \xrightarrow{\text{itegrace}} \int_{v_A}^{v_B} \frac{mdv}{F_x(v)} = \int_0^T dt = T$$

(% i6) `rov2:integrate(m/Fx,v,vA,vB)=T;`

$$\text{(rov2)} \quad m \left(\frac{\log(2\mu v_A + ggm)}{2\mu} - \frac{\log(2\mu v_B + ggm)}{2\mu} \right) = T$$

(% i7) `rov2:logcontract(rov2);`

/* zde pouze převádíme rozdíl logaritmů na logaritmus podílu */

$$\text{(rov2)} \quad \frac{m \log\left(\frac{ggm + 2\mu v_A}{2\mu v_B + ggm}\right)}{2\mu} = T$$

Z rovnice 2 vyjádříme logaritmus

(% i8) `[globalsolve: true, programmode:true];`

/* jedná se o zaříkadlo po kterém funkce solve pracuje dle našich představ */

(% o8) `[true, true]`

(% i9) `logaritmus:solve([rov2],[log((2*mu*vA+gg*m)/(2*mu*vB+gg*m))]);`

/* zde je v případě změny Fx nutný ruční zásah programátora musí se přepsat log(...) přesně tak, jak vyjde v rov2*/ /*!! solve vrací výsledek v poli (hranatých závorkách)!!*/

$$\text{(logaritmus)} \quad \left[\log\left(\frac{ggm + 2\mu v_A}{2\mu v_B + ggm}\right) = \frac{2\mu T}{m} \right]$$

Pomocí umocnění "e" na obě strany rovnice se zbavíme logaritmů a dostaneme první rovnici (rovA)

(% `rovA:ratsimp(%e^lhs(logaritmus[1]))=ratsimp(%e^rhs(logaritmus[1]));`
i10)

/*ratsimp upraví výraz (zjednoduší)*/ /*za "logaritmus" je v hranaté závorce index 1, jelikož "logaritmus" je pole o jednom prvku */

$$\text{(rovA)} \quad \frac{ggm + 2\mu v_A}{2\mu v_B + ggm} = e^{\frac{2\mu T}{m}}$$

V první rovnici nahradíme logaritmus výrazem z pravé strany vztahu "logaritmus", čímž dostaneme druhou rovnici(rovB)

```
(%   rovB:subst(rhs(logaritmus[1]),lhs(logaritmus[1]),rov1);
i11)
/*subst je nahrazení subst(nová hodnota,původní hodnota,kde nahrazuji)*/
```

$$(rovB) \quad -\frac{2ggm\mu T - 2m\mu vA + 2m\mu vB}{4\mu^2} = L$$

Dodefinování konstanty gg

```
(%   gg:g*(-sin(alpha)+f*cos(alpha));
i12)
```

$$(gg) \quad (\cos(\alpha)f - \sin(\alpha))g$$

Řešení rovnic rovA a rovB

```
(%   [globalsolve: true, programmode: true];
i13)
```

```
(% o13) \quad [true, true]
```

```
(%   linsolve([rovA,rovB],[vA,vB]);
i14)
```

```
(% o14)
```

$$[vA : \frac{gg m^2 + (2ggm\mu T + 4\mu^2 L - gg m^2) e^{\frac{2\mu T}{m}}}{2m\mu e^{\frac{2\mu T}{m}} - 2m\mu}, vB : -\frac{-gg m^2 - 4\mu^2 L - 2ggm\mu T + gg m^2 e^{\frac{2\mu T}{m}}}{2m\mu e^{\frac{2\mu T}{m}} - 2m\mu}]$$

Dosazení konkrétních čísel (do odvozených rovnic dosadíme výše definované hodnoty z pole "dano")

```
(%   ev(vA,dano);
i15)
```

```
(% o15) \quad 0.994904980705311
```

```
(%   ev(vB,dano);
i16)
```

```
(% o16) \quad 1.639005315034761
```

Zkusme zanedbat odpor vzduchu $\mu \rightarrow 0$ (musíme počítat s pomocí limity, jinak by docházelo k dělení 0)

```
(%   vAv:limit(vA, mu, 0);
i17)
```

$$(vAv) \quad \frac{\frac{4mL}{T} - 2 \sin(\alpha)gmT + 2 \cos(\alpha)fgmT}{4m}$$

(% vBv:limit(vB, mu, 0);
i18)

$$(vBv) \quad -\frac{-\frac{2L}{T} - \sin(\alpha)gT + \cos(\alpha)fgT}{2}$$

Na výsledku se to příliš neprojeví

(% ev(vAv,dano);
i19)

(% o19) 0.9935668821984106

(% ev(vBv,dano);
i20)

(% o20) 1.63801206517001

Zanedbejme i tření

(% vAt:limit(vAv, f, 0);
i21)

$$(vAt) \quad \frac{\sin(\alpha)gT^2 - 2L}{2T}$$

(% vBt:limit(vBv, f, 0);
i22)

$$(vBt) \quad \frac{2L + \sin(\alpha)gT^2}{2T}$$

Výsledek se již podstatně liší

(% ev(vAt,dano);
i23)

(% o23) 0.6782981285394967

(% ev(vBt,dano);
i24)

(% o24) 1.953280818828924

Závěr:

V realizovaném experimentu lze zanedbat vliv odporu vzduchu bez ztráty přesnosti. Vliv tření je nezanedbatelný. Bez odporu vzduchu jsou výsledné vztahy pro výpočet rychlostí v krajních polohách výrazně jednodušší.