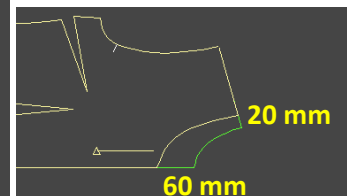
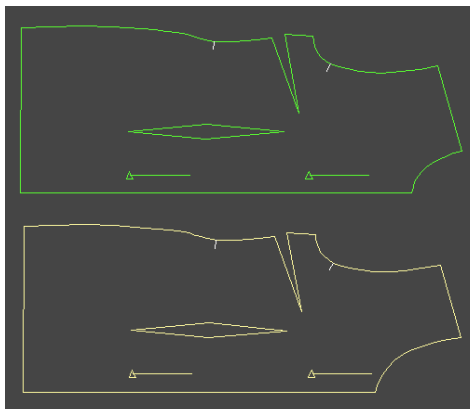




### Změna umístění bodu

Možnost změnit pozici koncového bodu posunem 1 bodu nebo více bodů (alterace bodu)

- označení bodu a následně zadání jeho nové pozice (např. změna průkrčníku, rozšíření a prohloubení)

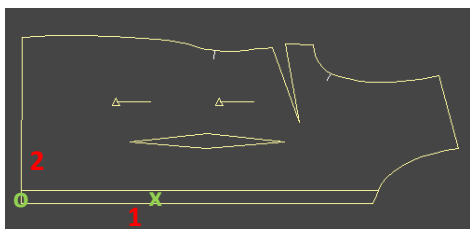


### Tvorba překrytového zapínání



### Linie

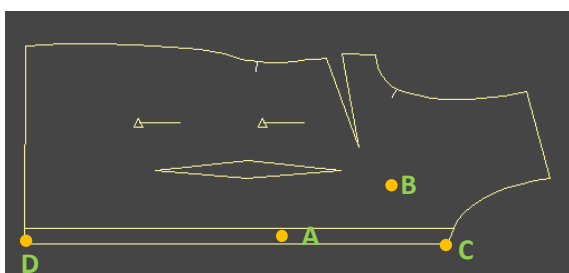
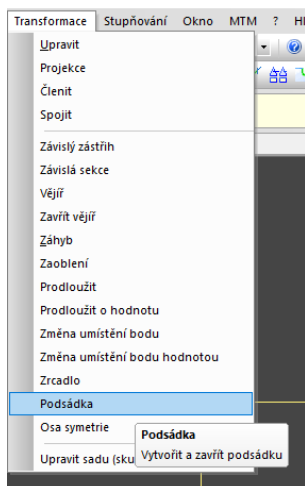
- označ díl, ke kterému přiřazuješ kreslenou přímku, křivku...  
- rovnoběžná – označ referenční rovnoběžku 1, potom v menu průsečík dílu a následně zadej, kde linie začíná 2



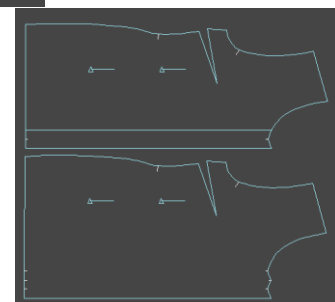
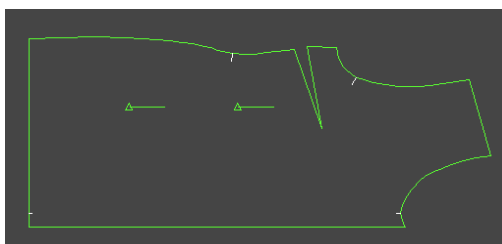
- 1 x – definováno kliknutím na referenční rovnoběžku
- 2 o – definováno pomocí kláves přesnosti koncový bod a vzdálenost (např. šířka překlada 20mm)

Využijeme vykreslenou vnitřní linii, která ohraničuje vymezení překlada

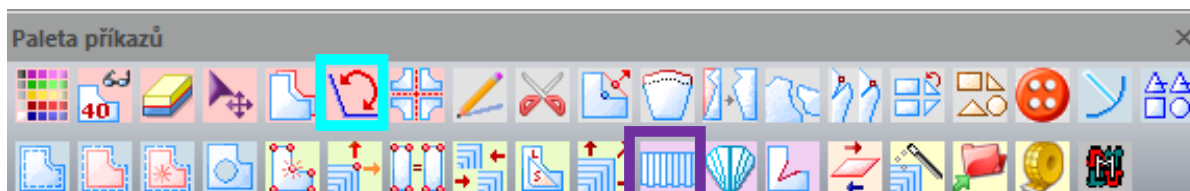
### Použití příkazu podsádka



Klik oblast podsádky A  
Klik oblast bez podsádky B  
Klik vymezení osy symetrie C-D

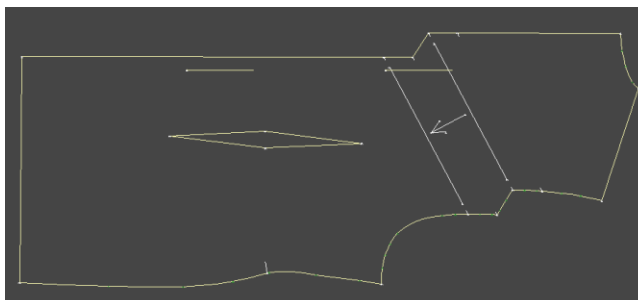


Opakováním příkazu LINIE a PODSÁDKA docílíme vytvoření rovné přinechané podsádky překrytového zapínání

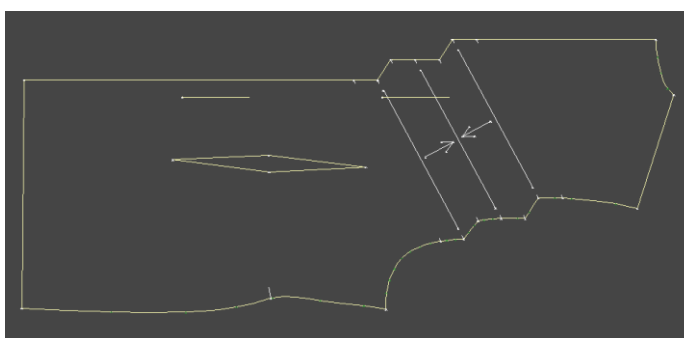


### Záhyby

- v menu vybrat **Záhyb** - definovat hloubku záhybu a následně označit místo umístění záhybu (např. šikmý záhyb na ZD - označit 1.bod v průramku, 2.bod na zadní středové linii)



- v menu vybrat **dvojitý záhyb**, vytvořím protizáhyb



### Vyrovnat vodorovně/svisle/Rotovat

- v menu zvolím **rotace dílu** a následně **úhel** - volím úhel rotace (otevírání úhlu je proti směru hodinových ručiček, při opačné rotaci zadám znaménko minus) (např. rotace dílu o 90°)

